



Seletiva Mundial de Kart - RS - KWC - Brasil 2024 - Rev 1.1

A **KMKZY SPORTS**, com a participação direta do **Circuito Internacional Techspeed**, realizará a **Seletiva Mundial de Kart - RS - KWC - Brasil 2024**, conforme estabelecido neste Regulamento, que poderá ser complementado por meio de um Regulamento Particular de Prova.

Art. 1º. A Seletiva será composta por 02 categorias e disputada em 03 séries + 01 Final (totalizando 4 corridas) no dia **31 de Março de 2024**, no Circuito Internacional Techspeed, conforme o cronograma oficial ilustrado nas tabelas 1 e 2, com um mínimo de 40 pilotos devidamente inscritos por categoria.

§1º. Um piloto poderá se inscrever em mais de uma categoria, se assim desejar.

§2º. Cada série será regida pelas regras gerais deste regulamento, e, ao efetuar a inscrição, você estará concordando com todos os termos aqui descritos.

§3º. A organização do evento reserva-se o direito de alterar, com aviso prévio, as datas previstas para os grids agendados.

§4º. Os pilotos podem se inscrever nas categorias conforme descrito abaixo:

Categoria **LEVES** - Lastro 90kg

Categoria **PESADOS** - Lastro 105kg

Art. 2º. As inscrições deverão ser feitas no site da gestora do evento www.kmkzy.com.br a partir do dia 09 de Janeiro de 2024.

§1º. O valor da inscrição é de R\$ 857,00 (oitocentos e cinquenta e sete reais), podendo ser parcelado conforme opções disponíveis no site. Caso o piloto não tenha concluído o pagamento da inscrição até o início do evento, ele poderá ser excluído do campeonato, sem direito a reembolso de qualquer valor já pago.

§2º. No valor da inscrição estão inclusos todos os recursos necessários para a organização do campeonato, incluindo os custos das baterias.

Premiação

- Troféus serão concedidos ao campeão, segundo e terceiro colocados de cada categoria.
- Será oferecido um ingresso para o Kart World Championship (KWC em Julho 2024) na Granja Viana que contempla todas as baterias do Mundial em São Paulo, com passagem aérea de ida e volta inclusa, para o vencedor de cada categoria.
- A premiação é pessoal e intransferível, sendo concedida exclusivamente ao vencedor.
- Caso o campeão seja residente de São Paulo, não será fornecida a passagem aérea. Em vez disso, será concedida uma ajuda de custo para deslocamento dentro da cidade.

§3º. Em caso de desistência do piloto na participação do campeonato, qualquer valor pago referente à inscrição não será devolvido, seja integralmente ou parcialmente.

§4º. A duração da prova seguirá as regras definidas pela organização, conforme o parágrafo "CRONOGRAMA OFICIAL" na página 3.

§5º. Cada participante será responsável por seus equipamentos necessários para a prática esportiva, incluindo indumentária completa, macacão, sapatilha, luvas, protetor de costela, protetor cervical e capacete integral.

TÍTULO II

RESPONSABILIDADES E CRONOGRAMA

Art. 3º. Todos os participantes deverão assinar um termo de responsabilidade emitido pela Organização do Evento na secretaria do Circuito Internacional Techspeed, declarando estar cientes dos riscos que envolvem a prática do kartismo e assumindo toda e qualquer responsabilidade por acidentes e danos físicos durante o campeonato, mesmo que estejam cobertos por seguro devido à oficialidade do evento.

§1º. Reservam-se aos promotores do campeonato o direito de homologar, indeferir e/ou excluir pilotos inscritos, sem necessidade de aviso prévio ou justificativa pública.

§2º. As regras para inscrição, pagamentos e notícias relevantes sobre o campeonato deverão ser acompanhadas nas mídias oficiais da KMKZY Sports. Nenhum participante poderá alegar desconhecimento de alterações e/ou informações. As mídias oficiais são:

- www.kmkzy.com.br
- contato@kmkzy.com.br
- Grupo de Whatsapp da categoria em questão.

§3º. O campeonato ocorrerá conforme o calendário oficial apresentado abaixo, no Circuito Internacional Techspeed, localizado na cidade de Nova Santa Rita/RS.

Cronograma Oficial Seletiva Mundial de Kart - KWC - Brasil 2024

Tabela 1

Abertura Secretaria Geral e Credenciamento

Domingo, 31 de Março, a partir das 07h00.

O Credenciamento poderá ser realizado na sexta-feira durante os treinos oficiais.

As competições serão divididas em três séries: S1, S2 e S3. Cada série terá uma volta de qualificação (qualy) seguida por uma corrida de 15 minutos. Após a conclusão das séries classificatórias, os 16 melhores competidores de cada categoria avançarão para as finais.

O alinhamento de largada (grid) para as finais será determinado por um sistema de 'Match Race'. As corridas finais também terão duração de 15 minutos. Dependendo do progresso do campeonato, as baterias podem ser antecipadas, começando logo após a conclusão da série 1.

Cronograma Oficial - Seletiva KWC 2024						
Plano	Categoria	Série	Pista	Parque Fechado	Pista	Fim
Domingo 31/03/2024	Leves	S1 - B1	VP1500 Seletiva	08:30	09:00	09:30
	Leves	S1 - B2	VP1500 Seletiva	09:00	09:30	10:00
	Pesados	S1 - B1	VP1500 Seletiva	09:30	10:00	10:30
	Pesados	S1 - B2	VP1500 Seletiva	10:00	10:30	11:00
	Leves	S2 - B1	VP1500 JUMP	10:30	11:00	11:30
	Leves	S2 - B2	VP1500 JUMP	11:00	11:30	12:00
	Pesados	S2 - B1	VP1500 JUMP	11:30	12:00	12:30
	Pesados	S2 - B2	VP1500 JUMP	12:00	12:30	13:00
	Leves	S3 - B1	VP1500 Rápida JUMP	12:30	13:00	13:30
	Leves	S3 - B2	VP1500 Rápida JUMP	13:00	13:30	14:00
	Pesados	S3 - B1	VP1500 Rápida JUMP	13:30	14:00	14:30
	Pesados	S3 - B2	VP1500 Rápida JUMP	14:00	14:30	15:00
	Leves	Match Race	VP 1500 Completa	14:30	15:00	16:00
	Pesados	Match Race	VP 1500 Completa	15:30	16:00	17:00
	Leves	Final	VP 1500 Completa	16:30	17:00	17:30
	Pesados	Final	VP 1500 Completa	17:00	17:30	18:00

Pódio Campeões após a última FINAL

TÍTULO III

KARTS, EQUIPAMENTOS DE SEGURANÇA E FORMAÇÃO DE GRID

Art. 4º. Equipamentos de Segurança

Os participantes devem trazer seus próprios equipamentos de segurança, incluindo indumentária completa. A organização reserva-se o direito de verificar a qualidade e as condições dos equipamentos a qualquer momento, podendo vetar a participação de pilotos cujos equipamentos não estejam apropriados ou em condições seguras. A responsabilidade pela adequação e integridade dos equipamentos é exclusivamente do piloto participante.

Art. 5º. Karts

Os karts serão fornecidos e mantidos pelo Circuito Internacional Techspeed e serão sorteados antes de cada sessão no parque fechado.

- Os pilotos não poderão alterar as regras do sorteio dos karts e devem seguir a ordem estabelecida pelo sorteio, sem exceções ou justificativas.
- Não será permitido aos pilotos inscritos no campeonato ter substitutos ou reservas em caso de ausência.

Art. 6º. TIMELINE DE QUALIFY E CORRIDA



Definição Geral: No caso de mais de um piloto realizar a troca de kart, aquele que trocar por último deve largar atrás do que efetuou a substituição anteriormente.

QUALIFY

- A troca de kart só será permitida em ocorrências mecânicas, conforme detalhado abaixo:
 - Se o kart não tiver condições mecânicas de sair dos boxes, validado pelo mecânico responsável do Circuito Internacional Techspeed e um Comissário Técnico, o piloto poderá substituir o kart mediante um novo sorteio de equipamentos disponíveis, e o qualify seguirá normalmente.
 - Caso ocorra quebra do equipamento (queda de roda, pneu furado, motor que pare de funcionar) durante o qualify, o piloto deve solicitar auxílio de um oficial. Se não houver reparo possível, o piloto poderá trocar de kart (sorteado nos boxes) e continuar o qualify.
 - Pilotos que abandonarem o kart e retornarem aos boxes sem autorização devem largar em último no grid.

Entre Final do Qualify e Largada (PERÍODO NULO)

- Não será permitida a troca de kart no Período Nulo, exceto em casos de ocorrências mecânicas específicas, conforme detalhado abaixo:
 - A troca de kart sem penalidades só será permitida se houver problemas mecânicos comprovados e validados pelo Circuito Internacional Techspeed e CODY, que impossibilitem a utilização segura do kart. Exemplos incluem: pneu furado, motor que parou de funcionar, ou quebra de alguma peça essencial para a segurança do kart.
 - Nesses casos, o kart substituto manterá a posição conquistada durante o qualify.

Após a largada, CORRIDA

- O piloto poderá trocar de kart a qualquer momento após a largada oficial, sujeito às condições a seguir:
 - Em situações de emergência, como danos significativos à pista, risco de vazamento de óleo, ou ameaça à integridade física do condutor ou de outros pilotos, a direção da prova poderá, a seu critério, mostrar a bandeira preta com um círculo laranja, indicando que o piloto deve entrar nos boxes para reparos e/ou troca de kart.
 - O piloto tem 3 voltas para atender a esta instrução, relacionada à bandeira preta com círculo laranja. Se o piloto não atender à instrução dentro de 3 voltas, ele será desclassificado da bateria.
 - Se a bandeira preta com círculo laranja for mostrada faltando 3 voltas ou menos para o final da bateria, e o piloto decidir não seguir a instrução, uma penalidade de 1 volta será aplicada.
 - No caso de uma bandeira vermelha, se já tiverem sido completados 2/3 do tempo total da bateria, fica a critério da direção de prova e dos comissários decidir sobre a possibilidade de encerrar a bateria atual, com base nos resultados da última volta válida.
 - No caso de uma bandeira vermelha, o tempo restante para completar os 15 minutos totais de bateria será determinado somando-se o tempo previamente registrado em condições de bandeira verde, e a corrida será retomada para completar o tempo restante sob bandeira verde.
 - Durante uma bandeira vermelha, não será permitido trocar de kart. Reparos podem ser realizados pela oficina se possível, mas sem atrasar a retomada da corrida de forma alguma.

Art. 7º. LASTRO

§1º. Os pilotos que pesem menos de 90 e 105 kg deverão usar lastros e/ou acessórios apropriados e seguros, fixados junto ao corpo, com o objetivo de equalizar os pesos entre todos os pilotos participantes.

§2º. A responsabilidade pela inserção e remoção do lastro do kart cabe ao piloto, inclusive quando houver a troca de kart durante a qualificação ou a prova. A ausência desta ação resultará em penalidades conforme especificado na tabela de penalizações.

§3º. Após o término da bateria, os seis primeiros colocados devem se dirigir à área de pesagem com seus lastros e outros equipamentos utilizados para a equalização do peso, como capas de banco personalizadas com peso interno e bancos de lastro. Não será concedida tolerância de peso em nenhuma categoria; pilotos que não atendam ao peso mínimo estabelecido serão penalizados conforme a Tabela 4.

§4º. Os lastros são configurados em barras de aproximadamente 5 kg cada. O piloto é totalmente responsável por garantir que o peso total (corpo + lastros) esteja dentro dos limites de 90 e 105 kg durante a pesagem final. Se um piloto entre os seis primeiros colocados não atender ao requisito de peso, será desclassificado, e a posição será concedida ao próximo piloto na ordem de chegada.

§5º. Um membro do CODY verificará os lastros dos pilotos antes que estes deixem os karts, em um local designado pelo CODY. Pilotos que tiverem um número de barras de lastro inferior ao registrado antes da saída para a pista serão desclassificados da corrida, independentemente de alegações de perda de barras durante a corrida por qualquer motivo.

§6º. Cada kart pode ter no máximo quatro barras de lastro, conforme o padrão estabelecido pelo Circuito Internacional Techspeed. É responsabilidade do piloto assegurar que as barras estejam devidamente fixadas. Os pilotos podem complementar o lastro do kart com seus próprios pesos, como tornozeleiras, coletes com peso e capas de banco com peso interno. Todos estes itens devem ser aprovados pelo Diretor de Prova antes da qualificação. Sob nenhuma circunstância um piloto pode entrar na pista com um kart que não atenda ao peso mínimo requerido pela categoria, considerando também as barras de lastro registradas.

MATCH RACE

O que é o Match Race?

- O Match Race é um sistema adotado no campeonato mundial de rental kart para formar o grid e escolher os karts nas semifinais e finais do evento.

Como funciona o Match Race?

- No Match Race, os pilotos, especificamente os top 16 classificados, realizam um sorteio para escolher os karts. Estes karts serão os mesmos utilizados nas finais de cada categoria.
- Os pilotos são então alocados em chaves de confronto individual. Por exemplo, o piloto que ficou em primeiro lugar nas classificatórias enfrentará o décimo sexto colocado, o segundo enfrentará o décimo quinto, o terceiro o décimo quarto, e assim por diante, seguindo esta sequência.
- Após a seleção dos karts, os pilotos se dirigem ao local designado pela organização do evento. Lá, eles se posicionam de acordo com a sua classificação nas séries classificatórias.

Exemplo:

KARTS	Fila da ESQUERDA	Fila da DIREITA
PRIMEIRA FILA	PRIMEIRO	DECIMO SEXTO
SEGUNDA FILA	OITAVO	NONO
TERCEIRA FILA	QUINTO	DECIMO SEGUNDO
QUARTA FILA	QUARTO	DECIMO TERCEIRO
QUINTA FILA	TERCEIRO	DECIMO QUARTO
SEXTA FILA	SEXTO	DECIMO PRIMEIRO
SETIMA FILA	SETIMO	DECIMO
OITAVA FILA	SEGUNDO	DECIMO QUINTO

Um diretor de prova ou membro do CODY será responsável por liberar os 16 karts, fazendo-o com intervalos de 3 a 4 segundos entre cada um. O kart posicionado à esquerda será sempre solto primeiro. Uma vez liberado, o piloto deve manter-se em “**modo corrida**”.

É estritamente proibido reduzir a velocidade ou realizar manobras como zigue-zague para aquecer os pneus. A punição para essas ações é a relocação para a última posição no grid de largada.

Sob condições normais de corrida, é improvável que um piloto ganhe uma vantagem de 3 a 4 segundos por volta. Portanto, se um piloto alcançar outro em um ponto de ultrapassagem, o piloto à frente deve permitir a ultrapassagem. **Bloquear intencionalmente outro piloto durante o MATCH RACE resultará na exclusão do infrator da final do evento.**

O piloto deve completar uma volta rápida e, após isso, parar exatamente no ponto de onde partiu, ao lado e atrás do mesmo piloto que estava antes da largada. Uma vez parado, o piloto deve aguardar instruções do CODY para trocar de kart com seu adversário, levando consigo seu lastro e quaisquer outros equipamentos especificados pela organização (sensor).

O procedimento de largada será repetido, mantendo-se a regra de soltar primeiro o kart do lado esquerdo. Isso resultará na alternância dos pilotos na primeira fila. Por exemplo, se na primeira volta o piloto que estava em primeiro lugar na classificação largou primeiro, na segunda volta será a vez do piloto que estava em décimo sexto lugar largar primeiro.

Após completar a segunda volta, cada piloto deve, novamente, estacionar o kart exatamente no local de onde partiu. Em seguida, todos devem aguardar a divulgação, feita pelo diretor de provas ou pelo CODY, de qual dos dois pilotos obteve a menor soma de tempos totais considerando as voltas nos dois karts. **Por exemplo, se o piloto (B) registrar o menor tempo combinado, ele será declarado vencedor.**

	KART	KART	
Piloto	10	11	Tempo Total
(A)	01:13.650	01:13.700	02:27.350
(B)	01:13.450	01:13.800	02:27.250

Em caso de empate no Match Race, o critério de desempate será a posição do piloto no campeonato antes do início do Match Race. O piloto melhor colocado será declarado vencedor.

O vencedor do duelo tem o direito de escolher qual dos dois karts deseja usar no próximo confronto. Já o piloto derrotado deverá retornar aos boxes ou a um local previamente designado pelo CODY com o kart que foi eliminado. Após a decisão do vencedor sobre o kart, o evento prosseguirá com o próximo round do Match Race. Os pilotos deverão se posicionar para este novo round seguindo as instruções específicas fornecidas pela organização do evento, ex: abaixo.

	FILA DA ESQUERDA	FILDA DA DIREITA
PRIMEIRA FILA	VENCEDOR P1 VS P16	VENCEDOR P8 VS P9
SEGUNDA FILA	VENCEDOR P5 VS P12	VENCEDOR P4 VS P13
TERCEIRA FILA	VENCEDOR P3 VS P14	VENCEDOR P6 VS P11
QUARTA FILA	VENCEDOR P7 VS P10	VENCEDOR P2 VS P15

O processo se repete como no round 1. E assim vai se repetindo nas semifinais e finais.

X = posição de largada de quem perder o duelo, onde o critério de ordem é pela classificação até a etapa 3.

CHAVEAMENTO MATCH RACE

Classificação	ROUND 1	ROUND 2 - Vencedores Round 1	ROUND 3 - Vencedores Round 2	ROUND 4 - Vencedores Round 3	CAMPEÃO
1º	FE				
X					
16º		FE			
8º		FD			
X					
9º					
5º		FE			
X					
12º		FD			
4º					
X					
13º					
3º		FE			
X					
14º					
6º		FD			
X					
11º					
7º		FE			
X					
10º		FD			
2º					
X					
15º					

X = P1 no Grid
Bônus 4

X = P2 no Grid
Bônus 3

X = P3 e P4 no Grid
Bônus 2

X = P5 ao P8 no Grid
Bônus 1

X = P9 a P16

Cada round determinará a posição no grid de largada para os pilotos que forem derrotados no duelo. A alocação dessas posições seguirá a ordem de classificação obtida até a série 3, conforme ilustrado acima e detalhado nas instruções a seguir. Este critério será aplicado em cada round para garantir uma organização consistente e justa na formação do grid de largada.

Ex: Se o P1 perder para o P16 no Round 1 ele vai largar em P9 que é a melhor posição de P9 a P16.

Round 1 = Posição de largada de P9 a P16.

Round 2 = Posição de largada de P5 a P8.

Round 3 = Posição de largada de P3 e P4.

Round 4 = Posição de largada do P2

Campeão = Pole

Para cada round que o piloto avançar deverá acumular bônus conforme abaixo somado ao resultado na final.

Round 2 = 1 pontos de bônus

Round 3 = 2 pontos de bônus

Round 4 = 3 pontos de bônus

Campeão = 4 pontos de bônus

Resumo de Ações no Match Race (Penalidades e Casos Omissos no Match Race)

#	Situação	Ação
1	Quebra de kart após largada do Match Race.	Piloto não retorna para um novo match race, esta automaticamente desclassificado.
2	Problema mecânico antes da largada.	Revisão do mecânico e eventual troca se for o último recurso.
3	Troca de kart antes da largada.	Não é autorizada.
4	Bloquear ultrapassagem em Match Race	Desclassificado da Final.
5	Fazer Zig Zag em pista após largada do Match Race para esquentar pneu.	Desclassificado da Final.
6	"Tirar o pé do acelerador" com intenção de bloquear o competidor atrás após largada do Match Race.	Desclassificado da Final.
7	Ultrapassar o limite de pista "linha branca".	Esta automaticamente desclassificado de Match Race.
8	Cortar pista após largada do Match Race.	Desclassificado da Final.

TÍTULO IV SISTEMA DE PONTUAÇÃO

Art. 8º. A pontuação de cada piloto será determinada em cada série, conforme ilustrado na Tabela 3. Os pontos acumulados serão mantidos até a final, sem a possibilidade de zeramento. Será permitido o descarte do pior resultado obtido em pista até a Série 03.

§1º. Bônus possíveis:

- **Pole Position:** Será concedido 1 (um) ponto extra ao piloto que conquistar a pole position.
- **Volta Mais Rápida:** Um bônus de 1 (um) ponto extra será atribuído ao piloto que registrar a volta mais rápida na competição.

Tabela 3 - Relação das Pontuações

Posição	Pontuação	Posição	Pontuação	Posição	Pontuação
P01	30	P11	19	P21	09
P02	28	P12	18	P22	08
P03	27	P13	17	P23	07
P04	26	P14	16	P24	06
P05	25	P15	15	P25	05
P06	24	P16	14	P26	04
P07	23	P17	13	P27	03
P08	22	P18	12	P28	03
P09	21	P19	11	P29	02
P10	20	P20	10	P30	01

§2º. A pontuação de cada piloto na FINAL será concedida conforme o exemplo apresentado na tabela 3 acima, sendo dobrada. Por exemplo, 30 pontos se tornarão 60 pontos, e assim sucessivamente. Quaisquer bônus conquistados na final não terão seus valores dobrados.

§3º. Pontos serão descontados do total acumulado por um piloto no campeonato, conforme especificado na tabela abaixo.

Tabela 4 - Relação das punições

Descrição	Penalização
Bandeira Preta;	Desclassificado = ZERO pontos na etapa, não descarta.
Não atingir o peso da categoria na pesagem pós-corrída;	Desclassificado = ZERO pontos na etapa, não descarta.
Falta de barras lastro na conferência do CODY em pista;	Desclassificado = ZERO pontos na etapa, não descarta.
Esquecer o lastro no kart ao final da bateria;	-01
Utilizar qualquer substância proibida no kart para ganho de potência;	-20 ou até exclusão do campeonato
Desacato a membro do CODY, Circuito Internacional Techspeed ou equipe de Pista;	-20 ou até exclusão do campeonato
Penalizações em pista;	3, 5 e 10 segundos ou multiplos de cada.
Cruzar o limite da linha branca no qualify;	perde a volta
Cruzar o limite da linha branca na corrida;	3 segundos
Não respeitar a bandeira preta com laranja dentro de 3 voltas	Desclassificado = ZERO pontos na etapa, não descarta.
Não respeitar a bandeira preta com laranja, corrida encerrada impossibilitando o limite de 3 voltas.	-1 volta
Queima de largada ou stop and go na largada	5 segundos
Passar por fora do cone na largada	5 segundos
Ultrapassar em bandeira amarela no setor	5 segundos

§4º. Controle de Pontuação.

Resultado da Série e Bônus

- Os pontos são atribuídos de acordo com a posição de chegada após a bandeira final.
- Bônus serão adicionados quando aplicáveis.

Penalizações

- As penalizações serão aplicadas conforme a Direção de prova decidir durante a corrida.
- Penalizações administrativas estão conforme especificado na tabela 4.

Lógica de Soma e Finais

- Pontos + Bônus = X - Penalizações - Descarte = Saldo Final
- Penalizações não afetam o descarte, com exceção de desclassificações (DC) em pista ou por razões listadas no quadro de punições, resultando na impossibilidade de descarte da bateria em questão.

Art. 9º. No cálculo final do campeonato, será descartado o pior resultado (1) de cada piloto durante o campeonato até a série 3.

Art. 10º. No final do campeonato, as pontuações válidas serão somadas para determinar o piloto vencedor.

Art. 11º. Para definir a classificação parcial e final dos pilotos, serão aplicados os seguintes critérios, em ordem:

- I. Maior número de pontos (considerando os descartes).
- II. Melhor resultado na última bateria válida.
- III. Maior número de participações.
- IV. Maior número de melhores voltas em corridas.
- V. Maior número de pontos sem considerar os descartes.
- VI. Maior massa corporal e, posteriormente, por sorteio.

Art. 12º. Será declarado campeão o piloto que acumular mais pontos no final do campeonato, calculado como soma de resultados - 1 descarte até a série 3 - penalizações = saldo em pontos.

Em caso de empate em pontos, será aplicado o critério descrito no **Art. 11**. Qualquer caso não previsto será resolvido pelo Diretor de Prova designado ou pela Comissão instituída para resolver dúvidas emergentes da competição.

TÍTULO V REGIME DISCIPLINAR

Art. 13º. O descumprimento das normas estabelecidas neste regulamento, bem como comportamentos antidesportivos, serão julgados pelos Comissários Desportivos e pela Comissão Disciplinar KMKZY – CODY.

Art. 14º. Contestação sobre punições aplicadas pelo diretor de prova e/ou resultados finais devem ser dirigidas diretamente aos Comissários Desportivos, considerando sua disponibilidade. Vídeos onboard ou externos não serão aceitos para análise.

Art. 15º. A organização reserva-se o direito de realizar testes de bafômetro a qualquer momento, sem aviso prévio. Não é permitida a participação de indivíduos sob influência de álcool ou substâncias entorpecentes, estando os pilotos sujeitos a penalizações e desclassificações conforme necessário.

Art. 16º. A organização pode aplicar as seguintes penalidades, dependendo da gravidade da infração:

I – Infração Leve: Advertência verbal ou escrita.

II – Infração Média: Obrigação de largar em último na próxima corrida.

III – Infração Grave: Perda dos pontos conquistados na corrida.

IV – Infração Gravíssima: Suspensão ou expulsão do campeonato.

§1º. A extensão da penalidade aplicada será determinada pela maioria da comissão.

§2º. No caso de desacordo entre os membros da comissão, será aplicada a penalidade menos severa.

§3º. Discussões intensas, desrespeitosas e sem civilidade com a equipe organizadora, outros pilotos, bem como qualquer forma de agressão física, injúria e ofensa dentro ou fora da pista, não serão toleradas. Tais atitudes serão consideradas condutas antidesportivas, sujeitas a penalidades e possível expulsão do campeonato.

§4º. Todas as formas de desrespeito, seja através de atitudes, ações ou comportamentos inadequados dirigidos aos membros da organização do campeonato, Circuito Internacional Techspeed ou participantes em geral (sejam eles pilotos ou não), inclusive comunicados via e-mails, redes sociais, aplicativos de celular e outros meios, estarão sujeitos a punições.

TÍTULO VII CASOS OMISSOS

Art. 17º. Casos que não estejam explicitamente mencionados neste regulamento serão interpretados e resolvidos pelos Comissários Desportivos e pela KMKZY CODY.

Art. 18º. Quaisquer adendos a este regulamento entrarão em vigor imediatamente após sua publicação oficial.

Art. 19º. Pilotos devidamente inscritos estão, automaticamente, concordando com todos os termos e condições estabelecidos neste regulamento a partir de sua publicação oficial.

Art. 21º. DISPOSIÇÕES GERAIS

I. Mídia e Direitos de Imagem:

- §1º. Ao participar do campeonato, pilotos, equipes e outros participantes concordam em conceder à organização e seus parceiros de mídia o direito não exclusivo de usar, reproduzir, publicar e transmitir suas imagens, nomes e vozes em variadas formas de mídia para propósitos promocionais e jornalísticos relacionados ao campeonato, sem compensação adicional.
- §2º. Os participantes reconhecem que imagens e conteúdos capturados durante o evento podem ser utilizados para materiais promocionais, incluindo vídeos, postagens em redes sociais e materiais impressos.
- §3º. Pilotos e equipes podem capturar e compartilhar suas próprias imagens e vídeos, respeitando os direitos da organização, parceiros de mídia e a integridade do campeonato.
- §4º. Usos de imagens e vídeos considerados prejudiciais à imagem do campeonato podem resultar em penalizações, incluindo retirada de direitos de mídia e possíveis ações legais.

II. Responsabilidade em Casos de Acidentes:

- §1º. Pilotos participam por sua própria conta e risco, isentando a KMKZY Sports e afiliados de responsabilidade por danos, lesões ou perdas sofridas durante o campeonato.
- §2º. Pilotos ao se inscreverem concordam em isentar a organização de reivindicações relacionadas a acidentes, lesões ou danos ocorridos durante o evento.
- §3º. É responsabilidade dos pilotos assegurar a adequação e segurança de seus equipamentos, reservando-se à organização o direito de proibir participações que não atendam a padrões de segurança.



- §4º. Pilotos são aconselhados a ter seguros adequados para cobertura de riscos e danos potenciais durante a participação no campeonato.

III. Aceitação do Regulamento:

- §1º. Ao se inscrever na copa, o piloto automaticamente aceita e concorda em cumprir todas as cláusulas deste regulamento, inclusive quaisquer alterações que possam ocorrer após a inscrição ao longo da copa. A continuidade da participação do piloto no campeonato após tais alterações constituirá na aceitação tácita das novas condições regulamentares.

IV. Outras Disposições:

- Ações ou condições não explicitamente permitidas neste regulamento são proibidas, e dúvidas ou omissões serão resolvidas conforme RNK/2022 e julgamento dos Comissários Desportivos. Este regulamento entra em vigor na data de sua publicação e permanecerá vigente até novo aviso ou revisão.

Porto Alegre/RS, 04 de Janeiro de 2024.

KMKZY SPORTS
Circuito Internacional Techspeed