



CAMPEONATO DE ENDURANCE KMKZY 2020 18 HORAS DE KART INDOOR

REGULAMENTO GERAL UNIFICADO Rev 4.0 - Nov/2020

Art. 1º - DA ORGANIZAÇÃO

O Campeonato de ENDURANCE KMKZY será realizado no kartódromo do Velopark, situado em Nova Santa Rita-RS, com qualquer condição climática, exceto por motivo de força maior na pista de competição oficial VP 1500 conforme o plano abaixo:

Etapa 1 - 6 horas + 1 volta - 26/09/2020

Etapa 2 (Final) - 12 horas + 1 volta - 14/11/2020

As equipes podem optar por participar nos dois eventos ou apenas em um. A equipe que se inscrever nos dois eventos participa automaticamente do campeonato de Endurance que define o grande campeão Endurance KMKZY 18h 2020.

Art. 2º - INSCRIÇÕES / TAXA DE INSCRIÇÃO

Serão disponibilizadas vagas para no mínimo 20 karts, exclusivamente no site www.kmkzy.com.br/endurance. Uma equipe poderá inscrever dois ou mais karts vinculando a uma categoria leve ou pesada. Neste caso, a equipe receberá um desconto de **R\$ 100,00 por cada kart extra inscrito**. Cada kart inscrito receberá um número de placa que será mantido até o final do campeonato, sem opção de troca.

- Todas as inscrições são avaliadas pelo CODY da KMKZY e pelo Núcleo do Kartódromo.
- Pilotos menores de 18 anos deverão apresentar carteira da categoria profissional, PKI ou curso do Velopark vigente e ou sob aprovação do Kartódromo.
- Em caso de ampla fila de espera e disponibilidade de frota compatível o número máximo de equipes poderá superar aos 35 karts em pista até o limite permitido pelo kartódromo.

2.1 - VALOR DA INSCRIÇÃO POR KART

- Endurance de **6 horas** em 26/09/2020 **10x de R\$ 298,00;**
- Endurance de **12 horas** em 14/11/2020 **4x de R\$ 1422,50;**
- Endurance de **12 horas** Kart JLM em 10/11/2020 - **4x de R\$ 1.972,50;**

Parcelamento válido para inscrições efetuadas até 10/11/2020. Após verificar com a organização novas opções de pagamento.

2.1.2 - OPÇÕES DE PAGAMENTO

O pagamento de qualquer uma das modalidades acima deverá ser efetuado conforme instrução do CODY, as opções serão via Cartão de Crédito. Para outras formas de pagamento consultar a organização KMKZY.

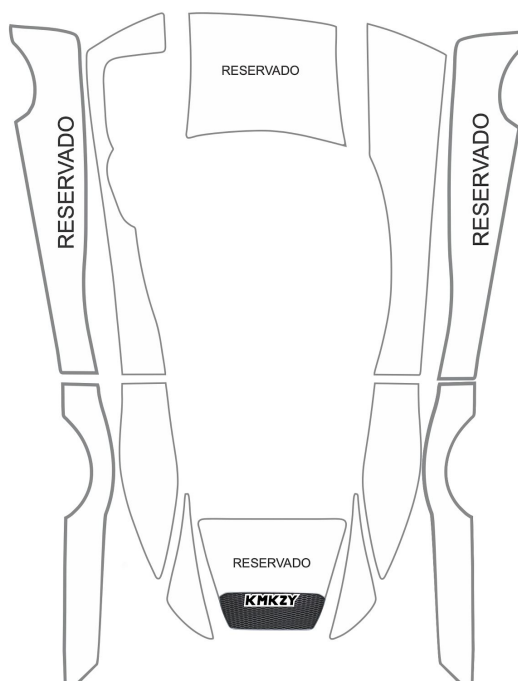
O Diretor de equipe é o responsável pela gestão financeira da sua equipe sempre alinhada com a organização da KMKZY.

Os comprovantes de pagamento devem ser enviados para o membro do CODY responsável pela gestão financeira do evento de acordo com o acerto prévio.

Obs: Estes valores incluem a locação do(s) kart(s) e a organização do evento no mais alto padrão KMKZY SPORTS. Direção e comissariado de prova terceirizados e transmissão ao vivo do evento.

2.1.3 - CARENAGENS

Cada equipe tem o direito de utilizar uma carenagem por kart inscrito (sem taxa extra de adesivagem). A criação da arte é de total responsabilidade da equipe respeitando o plano abaixo:



As equipes poderão personalizar as impressões com os seus patrocinadores, respeitando os espaços acima descritos. Também fica a critério da equipe a comercialização destes espaços, ficando apenas a cargo da KMKZY a instalação da adesivagem.

É proibido a utilização de símbolos com conotação política, religiosa ou ofensiva nas artes criadas.

Caso o piloto tenha problemas mecânicos em pista, o piloto não precisa remover a carenagem para levar ao parque fechado. Esta tarefa fica a cargo da equipe de resgate da oficina. **Caso não tenha carenagem disponível** para troca o piloto deverá adicionar +10 kg de lastro no kart para compensar o peso da carenagem. O limite de lastro por kart é de 4 barras conforme item 3.3.

Art. 3º - CATEGORIAS, EQUIPES e PESO/LASTRO

3.1 - CATEGORIAS

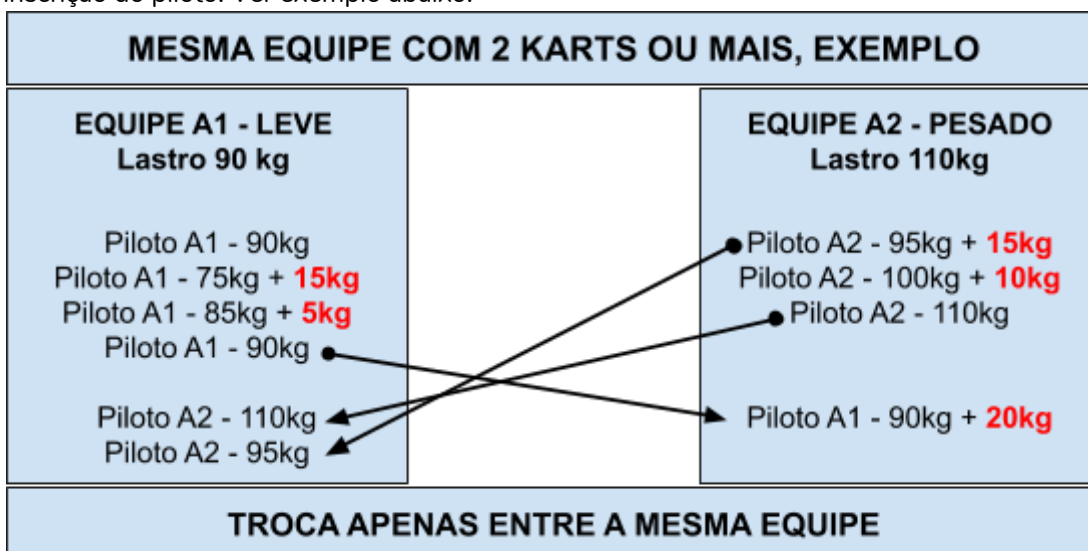
- **LEVES** - Peso mínimo de 90kg com equipamento.
- **PESADOS** - Peso mínimo de 110kg com equipamento.
- **JLM** - Peso mínimo de 95kg com equipamento
- Não haverá tolerância de peso em ambas categorias.

3.2 - FORMAÇÃO DE EQUIPES

Frota Metalmoro Velopark

As equipes serão compostas de, **no mínimo**, três (03) pilotos e de, **no máximo**, (10) pilotos. Uma equipe poderá inscrever dois ou mais karts destinados a locação vinculando a uma categoria leve ou pesado. Poderão participar somente pilotos em plenas condições físicas e mentais, obedecendo o formato abaixo:

No caso de equipes com 2 ou mais karts os pilotos devidamente inscritos poderão realizar troca dentro da sua escuderia, desde que respeitando o lastreamento conforme inscrição do piloto. Ver exemplo abaixo:



Frota JLM Superkart

As equipes serão compostas de, **no mínimo**, três (03) pilotos sem um limite máximo de pilotos. Uma equipe poderá inscrever dois ou mais karts destinados a locação vinculada a categoria JLM. Poderão participar somente pilotos em plenas condições físicas e mentais.

Observações Gerais frota Velopark e JLM

Não serão aceitos pilotos substitutos e/ou provisórios. Serão aceitos apenas os pilotos devidamente inscritos na equipe. Caso ocorrer a equipe será desclassificada.

Alterações/Substituições definitivas de membros da equipe, serão permitidas até 48hs horas antes do início da prova.

Não será permitido que um kart inscrito na categoria leves empurre um kart da pesados, karts da categoria JLM não podem empurrar karts de outras categorias. Ocorrendo qualquer um dos cenários acima o kart será penalizado conforme tabela de punições do Artigo 12 item 13.

3.3 - PESO / LASTRO

As equipes inscritas nos Campeonato de Endurance KMKZY 2020 deverão participar da prova dentro das seguintes categorias de peso.:

Categoria LEVES = Peso mínimo do piloto com equipamentos + lastros do kart (barras de chumbo de 5kg aproximados no padrão Velopark) = 90 Kg.

Categoria PESADOS = Peso mínimo do piloto Pesado com equipamentos + lastros do kart (barras de chumbo de 5kg aproximados no padrão Velopark) = 110 Kg.

Categoria JLM = Peso mínimo do piloto com equipamentos + lastros do kart (barras de chumbo de 5kg aproximados no padrão JLM) = 95 Kg.

Regra para as 12 horas: Haverá tolerância conforme o artigo 12 deste regulamento.

Este é o padrão de peso mínimo por cada categoria e poderá ser verificado a qualquer momento pelos comissários e pela equipe de organização da KMKZY (CODY) sem aviso prévio.

Os pilotos serão pesados na entrada e saída do parque fechado sempre e devem estar com pulseira de identificação. Informações quanto ao acesso ao parque fechado estão disponíveis no item 11.

Qualquer infração por falta de peso, ou não pesagem, a equipe será penalizada conforme previsto no Artigo 12 "item 3" deste regulamento. O lastro deverá ser alocado no suporte original do kart, sendo o limite máximo de 4 barras de chumbo de 5 kg (aproximados) fornecidas exclusivamente pelo Velopark ou pela JLM Racing. **Lastros no corpo serão permitidos e estes deverão ser fixados no mesmo e homologados pelo fiscal responsável, sendo possível realizar distribuição de peso entre o suporte do kart e o corpo / banco de chumbo. Caso este não seja homologado, o piloto deverá obrigatoriamente atender o requisito do fiscal no ato. Não serão permitidas situações que possam colocar em risco a integridade física dos pilotos, além da continuidade do evento.**

3.3.1- Não é permitida a utilização de chumbos no kart fora do padrão fornecido pelo Velopark/JLM, com exceção das opções supracitadas; caso ocorra a equipe será desclassificada.

3.3.2- Pilotos com diferença de 20 kg (ou mais), para baixo da categoria inscrita precisarão utilizar banco de chumbo, perneira, manta de chumbo ou colete de areia para completar peso mínimo, que **não serão fornecidos pela organização** do campeonato e deverão ser homologados pelo fiscal do kartódromo responsável.

3.3.3- Os lastros deverão ser colocados e retirados do kart pelo **piloto, assistente c/ colete de identificação ou membros credenciados da oficina ou CODY, com anuência da organização e/ou comissários.** Ao chegar no parque fechado para a parada obrigatória **caso tenha peso no corpo (tornozeleira, colete, banco ou qualquer outro tipo de peso extra) deverá levar consigo para pesagem na balança no parque fechado.**

Art. 4º - DA PREMIAÇÃO P/ 6h e 12h

1. Equipe Campeã frota Velopark e JLM:
 - a. Categoria Leves - Troféu de Campeão.
 - b. Categoria Pesados - Troféu de Campeão Pesado.
 - c. Categoria JLM - Troféu de Campeão.
2. Equipe Vice Campeã frota Velopark e JLM:
 - a. Categoria Leves - Troféu de Vice Campeã.
 - b. Categoria Pesados - Troféu de Vice Campeão Pesado.
 - c. Categoria JLM - Troféu de Vice Campeão.
3. Terceiro Colocado frota Velopark e JLM:
 - a. Categoria Leves - Troféu de Terceiro Colocado.
 - b. Categoria Pesados - Troféu de Terceiro Colocado.
 - c. Categoria JLM - Troféu de Terceiro Colocado.
4. Quarto Colocado frota Velopark
 - a. Categoria Leves - Troféu de Quarto Colocado.
 - b. Categoria Pesados - Troféu de Quarto Colocado.
5. Quinto Colocado frota Velopark
 - a. Categoria Leves - Troféu de Quinto Colocado.
 - b. Categoria Pesados - Troféu de Quinto Colocado.
6. Campeão 18H (Apenas para as equipes inscritas nas 6h+12h)
 - a. Categoria Leves - Troféu de Campeão.
 - b. Categoria Pesados - Troféu de Campeão Pesado.

Art. 5º - DOS EQUIPAMENTOS DOS PILOTOS

É obrigatório nos treinos e provas o uso de capacetes de proteção com viseira devidamente atados, luvas, sapatilhas (ou tênis), protetor de costela e macacão. **O uso do protetor cervical está condicionado às regras do Velopark na data do evento.**

Art. 6º - CRONOGRAMA:

- O cronograma oficial e sorteio de boxes ocorrerá na semana do evento e divulgado nos grupos da KMKZY e aos diretores de equipe.

As regras para inscrição e notícias relevantes sobre os eventos deverão ser acompanhadas sempre nas mídias oficiais do Kamikazy Sports, não podendo qualquer participante alegar desconhecimento de alterações e ou informações. As mídias oficiais do grupo Kamikazy Sports são as seguintes

- www.kmkzy.com.br e contato@kmkzy.com.br
- Grupo de Whatsapp da categoria em questão.

Art. 7º - DO SORTEIO DO BOX e KART

Os boxes das equipes serão sorteados na semana do evento. A posição de largada será sorteada em Briefing no dia da prova. Os karts vão estar alinhados na posição de largada estilo Le Mans em fila e por ordem crescente de acordo com número na gravata do kart.

7.1 - Os karts, obrigatoriamente, serão identificados de acordo com o número da placa e a identificação da carenagem. Este número permanecerá até o final do campeonato não podendo a equipe trocar de número/placa. Esta identificação será utilizada para computar os pontos conquistados pelo kart no campeonato.

7.2 - É de inteira responsabilidade da equipe remover e recolocar a placa de identificação com o sensor no momento das paradas obrigatórias. Caso o piloto ou assistente perca o sensor, a equipe será penalizada com as voltas não cronometradas.

7.3- O parque fechado abrirá após ser completada a primeira volta após a largada. A troca do kart será permitida somente após o início da prova, exceto em caso de quebra do kart, confirmado pela direção de prova/mecânica, impossibilitando assim a utilização do mesmo (ex. pneu furado).

Art. 8º - LARGADA

Não haverá tomada de tempo. A posição de largada será definida de acordo com a posição do kart na fila Le Mans via sorteio. A frota JLM será posicionada a frente da frota Velopark. **Os pilotos que irão iniciar a prova devem realizar a pesagem e o sorteio do kart em pista junto aos membros do CODY KMKZY.**

A largada será no estilo “Le Mans” em todas as provas, que consiste em enfileirar os karts em posição diagonal (45°), ao lado da pista, com o motor ligado, enquanto os pilotos ficam em pé do lado oposto da pista. Ao sinal da direção de prova, todos os pilotos se deslocam de local definido pelo CODY em direção aos karts sorteados para a equipe, dando início a prova após estar sentado no kart.

Cada kart deverá ter um **auxiliar da equipe devidamente identificado com colete** para auxiliar na largada, segurando o kart e/ou caso o kart se desligar possa efetuar a partida. O auxiliar não pode, em hipótese nenhuma, segurar o kart com as mãos este deverá estar em pé utilizando o seu pé para manter o kart em posição.

Art. 9º - DA DURAÇÃO DAS PROVAS

As provas consistem em seus tempos limites + uma volta, sendo o tempo da prova + 1 volta, de acordo com a prova que está sendo disputada (6h + 1 volta ou 12h + 1 volta) por exemplo). Em caso de paralisação por bandeira vermelha, o tempo de parada não será recuperado. Vence a equipe que cruzar em primeiro a linha de chegada ao término ao término do tempo em horas + 1 (uma) volta, cumprindo as paradas obrigatórias em sequência conforme descrito no Art. 11.

Art. 10º - DA TROCA DE PILOTOS

A troca de pilotos somente será efetuada na área do parque fechado e em local definido pelo CODY, nunca na balança, **sendo obrigatório a troca do kart e piloto durante a parada**, este procedimento é mandatório para qualquer tipo de entrada do kart no parque fechado. Todos os pilotos antes de ingressar o parque fechado deverão estar com a pulseira de registro na pesagem, **não será permitido acesso ao parque fechado sem pulseira.**

Art. 11º - DO PROCEDIMENTO DE PIT-STOP E PARADAS OBRIGATÓRIAS

Após o checkpoint de lastro antes do parque fechado, o piloto segue para o parque fechado e inicia o procedimento de troca de pilotos. Este pode ajudar na troca da carenagem e colocação de lastros. É responsabilidade do piloto e/ou assistente retirar a placa/sensor e colocar no próximo kart a entrar em pista, que deve ser indicado pelo CODY. As fixações das placas e sensores, das carenagens e dos acessórios são de responsabilidade da equipe durante a parada obrigatória.

O Pit Stop somente será permitido após uma volta completa, caso a equipe acesse o box antes de uma volta com exceção de pane mecânica comprovada na largada, **a equipe será punida, seguindo o Artigo 12 deste regulamento, item 12.**

Toda vez que o piloto/kart ingressar no parque fechado, durante a prova, por qualquer motivo. **deverá primeiro passar pelo checkpoint antes do parque fechado para verificação dos lastros (Barras) registrados antes da saída para pista. Não será permitida ultrapassagem neste local (ver tabela de punições), o piloto que estiver atrás de outro deverá aguardar em fila indiana para seguir o fluxo de conferência.** Cada piloto receberá uma

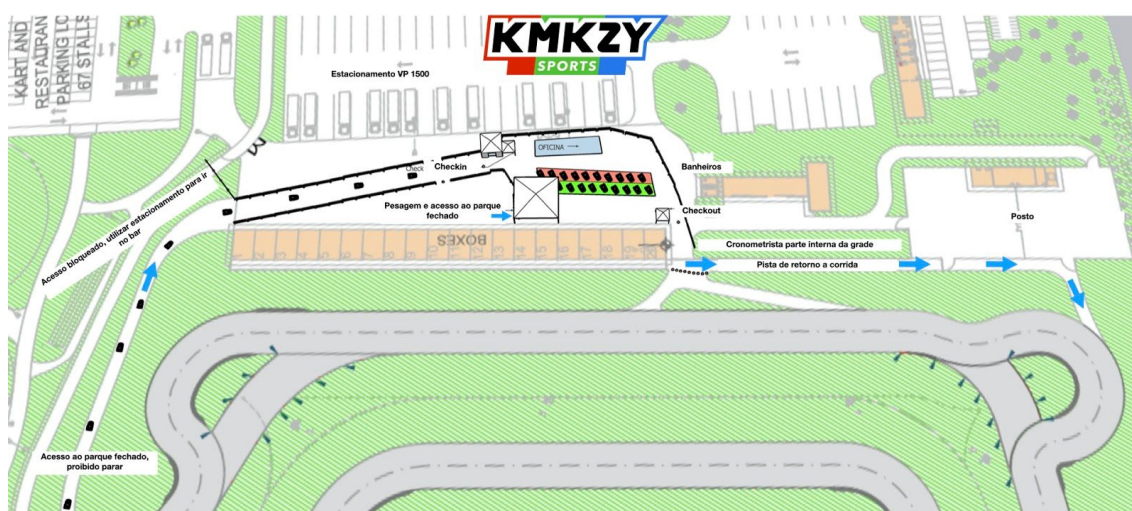
pulseira com identificação exclusiva, caso o piloto chegue no checkpoint sem a pulseira poderá ser penalizado de acordo com a tabela de punições.

Após o checkpoint o piloto poderá seguir para o parque fechado, iniciando o procedimento de troca de piloto no local indicado pelo líder do parque fechado, após este momento deverá seguir para a área de pesagem final obrigatória em balança.

Somente será permitido o acesso ao parque fechado por pilotos com pulseiras registradas e assistentes com coletes apenas em momento de troca de kart.

O parque fechado não permitirá trocas de karts e pilotos faltando 30 minutos para o final da prova em questão (6h ou 12h). Somente será permitida a troca de kart e piloto para retorno a pista caso este esteja com problemas mecânicos devidamente reportados pela oficina, válido também para situações de acidentes. **Caso o kart seja abandonado em pista, a troca será permitida somente após o resgate do kart em pista e o comunicado oficial da oficina confirmando a falha mecânica/avaria.**

11.1 - Layout Parque Fechado



11.2 - Tempo Mínimo das Paradas

Etapa 1 - 6 horas = 5 (cinco) paradas de 5 minutos dentro de 5 horas e 30 minutos de duração da prova.

Etapa 2 Final - 12 horas = 10 (dez) paradas de 6 minutos dentro de 11 horas e 30 minutos de duração da prova.

Não serão permitidas trocas rápidas abaixo de **4 minutos e 50 segundos** nas 6 horas e nas 12 horas **5 minutos e 50 segundos** antes de cumprir a quantidade de paradas obrigatórias acima descritas de acordo com o evento. A **equipe será desclassificada**, seguindo o **Artigo 12 deste regulamento, item 8**.

Caso o kart não cumpra o tempo mínimo da parada de acordo com o evento, a parada não será validada pela cronometragem. Após o limite mínimo de paradas da prova ser atingido e com o box aberto, a equipe poderá realizar eventuais paradas para troca de kart e pilotos, sem que seja necessário cumprir um tempo mínimo.

Caso o kart não complete a quantidade de paradas obrigatórias válidas respeitando o tempo mínimo de acordo com o evento e dentro da janela de tempo estipulada, ao final da prova **a equipe será desclassificada**, seguindo o **Artigo 12 deste regulamento, item 7**.

Após a troca em parque fechado o kart deverá parar obrigatoriamente no ponto de checkout antes de ingressar a pista.

Art. 12º - PONTUAÇÃO DAS EQUIPES E PENALIZAÇÕES:

Será declarada equipe campeã 18h a que somar mais pontos nas 2 provas (6h+12h) de acordo com o número de kart registrado. Em caso de empate será utilizado o critério de melhor posição de chegada na etapa final do dia 14/11/2020 (12h).

Relação das pontuações

Posição	Pontuação	Posição	Pontuação	Posição	Pontuação
P01	30	P11	19	P21	09
P02	28	P12	18	P22	08
P03	27	P13	17	P23	07
P04	26	P14	16	P24	06
P05	25	P15	15	P25	05
P06	24	P16	14	P26	04
P07	23	P17	13	P27	03
P08	22	P18	12	P28	02
P09	21	P19	11	P29	01
P10	20	P20	10	P30	01

Caso o grid tenha mais que 30 karts, a pontuação do P29 se repete para os colocados abaixo, ex: P30 = 01, P31 = 01 e assim por diante.

Relação das Penalizações

As penalizações de pista serão de responsabilidade dos comissários desportivos. Além disto, Serão informadas pela folha do resultado oficial as penalizações recebidas pelas equipes ao final da prova. Em caso de desclassificação a pontuação do kart desclassificado será zero.

Item	Descrição	Penalização
1	Invasão de pista, gesticular, discutir e acenar aos fiscais, comissários e diretor de prova por pessoa ligada à equipe.	Perda de 01 (uma) volta, à critério dos comissários de prova.
2	Caso fique constatado que uma equipe utilizou da <u>falta de peso para beneficiar outra equipe</u> , as duas equipes serão desclassificadas.	Desclassificação e exclusão do kart imediatamente da pista sem poder retornar mais.
3	<u>Peso abaixo do mínimo</u> da categoria na pesagem de saída do parque fechado.	Até 1,0kg abaixo, perda de 5 voltas. Mais de 1,0kg abaixo, desclassificação e exclusão do kart imediatamente da pista sem poder retornar mais.
4	Caso seja constatada introdução de <u>substâncias no tanque</u> do kart.	Desclassificação e exclusão do kart imediatamente da pista sem poder retornar mais.
5	Ultrapassar a <u>linha branca</u> do "S" da 1500 c/ as 4 rodas fora.	Passou 5x dentro de 1 hora pela linha branca, a cada passada extra este perderá 01 (uma volta)
6	Utilizar <u>equipamento não autorizado</u> .	Desclassificação e exclusão do kart imediatamente da pista sem poder retornar mais.

7	Não cumprir as <u>paradas obrigatórias</u> dentro do período de box aberto;	Desclassificação e exclusão do kart imediatamente da pista sem poder retornar mais.
8	Efetuar <u>troca abaixo do tempo mínimo</u> antes de completar as paradas obrigatórias em sequência.	Desclassificação e exclusão do kart imediatamente da pista sem poder retornar mais.
9	Desrespeitar a grade limitadora do parque fechado.	A equipe perderá 01 (uma) volta e com reincidência será desclassificada.
10	Ultrapassagem na pista de rolagem antes do check-in do parque fechado, exceto em caso de quebra do kart a frente.	Perda de 01 (uma) volta;
11	Retornar para pista <u>sem carenagem e lastro extra de 10kg</u> para compensar o peso da bolha.	Desclassificação e exclusão do kart imediatamente da pista sem poder retornar mais.
12	Entrar no parque fechado antes de completar a primeira volta.	Perda de 03 (três) voltas;
13	Kart Leve (amarelo) empurrar Kart Pesado (vermelho). Kart JLM empurrar kart (Amarelo) ou (Vermelho)	Perda de 01 (uma) volta a cada advertência (por kart envolvido).
14	<u>Corte de pista</u> voluntário.	Perda de 03 (três) voltas, por corte;
15	Efetuar <u>reparos dentro da pista</u> . Ex: kart apagou e o piloto ligou por conta, arrebentou cabo acelerador e o piloto acelerar o kart manualmente.	Perda de 03 (três) voltas;
16	<u>Pane seca</u> .	Desclassificação e exclusão do kart imediatamente da pista sem poder retornar mais.
17	Desrespeito à sinalização de box (Preta e Laranja).	Desclassificação e exclusão do kart imediatamente da pista sem poder retornar mais.
18	Bandeira de advertência.	Na aplicação da 3ª placa de advertência em pista o kart será penalizado em -1 volta, na sequência todas as advertências serão penalidades de -1 volta.
19	Ultrapassagem em bandeira amarela	Perda de 01 (uma) volta;
20	Toque com perda de uma posição.	Perda de 01 (uma) volta;
21	Toque com perda de duas posições.	Perda de 02 (duas) voltas;
22	Toque com rodada com perda de até 5 posições.	Perda de 03 (três) voltas;
23	Toque com rodada com perda de até 10 posições.	Perda de 05 (cinco) voltas;
24	Toque, bloqueio de traçado ou trafegar demasiadamente lento com intenção clara de atrapalhar ou eliminar o concorrente.	Desclassificar o kart executor e demais karts da equipe com exclusão da prova.
25	Resgate de kart com pane mecânica ou pane seca com outro kart.	Desclassificação do kart com pane + o kart que efetuou o resgate.;

Art. 13º - DO RESGATE DE KART NA PISTA

Em caso de problema mecânico ou pane seca, será utilizado um veículo de resgate do kartódromo, não é permitido empurrar o kart, seja por força humana ou de outro kart, caso ocorra será penalizado conforme **Art. 12 item 25**.

Art. 14º - PLACAS DE SINALIZAÇÃO

				
Largada É geralmente quadriculada, nas cores da bandeira nacional, podendo ser nas cores do estado ou município.	Verde Indica que o alerta foi suspenso. Os pilotos podem voltar ao ritmo normal de corrida.	Amarela Indica PERIGO. Os pilotos devem diminuir a velocidade e é vedada a ultrapassagem.	Azul Indica que existe um veículo mais rápido se aproximando e que o piloto deve facilitar a ultrapassagem.	Vermelha Indica que a prova foi interrompida. Os pilotos devem reduzir a velocidade e se preparar para parar a qualquer momento.

				
Preta e Laranja Acompanhada de placa com número. Indica que o piloto deve parar no parque fechado para sanar defeito no veículo.	Preta e Branca Acompanhada de placa com número. Adverte-se ao piloto por conduta antiesportiva.	Preta Acompanhada de placa com número. Indica que o piloto foi punido e deve se dirigir ao parque fechado.	Verde e Amarelo Indica que a largada não foi dada e que o pelotão deve continuar alinhado.	Quadriculada Quadriculada preta e branca sempre agitada. Indica o final da prova

Art. 15º - DA NEUTRALIZAÇÃO DA PROVA

A prova será neutralizada a critério do Diretor de Prova (acidente, remoção de kart, bloqueio parcial da pista ou força maior) com bandeira vermelha. Na neutralização, os boxes estarão fechados para a entrada e abertos para saída da equipe que estiver em pit stop.

Em caso de chuva forte a Direção de prova poderá aplicar bandeira vermelha e paralisar a prova, a partir de 15 minutos de paralisação o tempo da corrida será congelado no caso de chuva apenas e a formação do grid para nova largada irá considerar a posição da volta anterior a aplicação da bandeira vermelha.

Art. 16º - DOS REPAROS MECÂNICOS

Todo e qualquer reparo mecânico no kart durante a prova deverá ser feito na área de boxes, e por mecânicos do kartódromo. Em hipótese alguma poderá ser feito na pista sob pena de desclassificação ou punição da equipe. Em caso de quebra, acidente, pane seca de combustível dentro da pista, ou qualquer outro motivo que impeça ao piloto trazer com recursos próprios o kart para o box o parque fará o resgate do kart, o piloto deverá retirar a placa e se dirigir ao parque fechado sem passar pelo sensor no Pórtico da KMKZY, caso o piloto passe com a placa no Pórtico o kart vinculado a placa perderá 02 (duas) voltas.

Art. 17º - DOS EQUIPAMENTOS PROIBIDOS

Fica proibida a utilização de todo e qualquer equipamento extra que não esteja contemplado no **Artigo 5** deste regulamento pelo **PILOTO**.

Exemplos de itens proibidos para o Piloto: Celular, GPS, Cronômetros, Relógio, Smartwatch, Rádio e/ou qualquer equipamento eletrônico, caso o piloto for flagrado o kart será desclassificado, seguindo o **Artigo 12** deste regulamento item **6**.

Aos pilotos da categoria JLM, fica permitido o uso apenas do Alfano fornecido pela própria JLM RACING no kart. Os dados do Alfano são apenas informativos e não poderão ser utilizados como justificativa de tempo de volta e ou número de voltas, apenas os dados da cronometragem são válidos para o endurance.

A equipe no box, poderá utilizar equipamentos eletrônicos entre a organização da equipe, exemplos: computador, TV, celular, tablet, cronômetros e relógio. Está **proibida a utilização de rádios**, a equipe é totalmente responsável por sua estratégia, controle de tempo e demais fatores de sua prova. A equipe poderá utilizar placa de sinalização para orientar o seu piloto em pista sendo que esta deverá ser recolhida após cada sinalização, devendo respeitar a grade limitadora do box, caso seja identificada invasão a equipe perderá 01 (uma) volta e com reincidência será desclassificada.

Art. 18º - DA SUPERVISÃO

Todas as questões não previstas neste regulamento particular serão resolvidas pela organização do campeonato. A organização respeitará toda e qualquer decisão tomada pelo diretor de prova e seus comissários, de modo que os mesmos têm autonomia total para qualquer tomada de decisão desportiva no decorrer da prova.

18.1 Não serão admitidas atitudes antidesportivas, sejam elas verbais, gestos ofensivos e similares. Toda e qualquer atitude/ato/conduita de desrespeito para com os integrantes da organização, kartódromo ou participantes em geral, sejam eles pilotos ou não, estarão sujeitas a punições, inclusive através de e-mails, mídias sociais, aplicativos de celular e outros.

O kartódromo e o Cody, podem realizar testes de bafômetro a qualquer momento, sem prévia divulgação, não sendo permitida a prática esportiva de pessoas alcoolizados e/ou entorpecidas, estando os pilotos sujeitos a punições e desclassificações.

Art. 19º - DOS CASOS OMISSOS: Fatos não previstos neste regulamento serão avaliados e julgados pelos Comissários Desportivos, Kartódromo e Organização, sendo esta decisão considerada soberana e irrecorrível. A Equipe ao se inscrever atesta estar ciente e que concorda com as regras e procedimentos definidos nos termos deste regulamento.

Qualquer alteração neste regulamento será previamente divulgada aos diretores das equipes, não podendo o mesmo alegar desconhecimento.

A organização do evento amador, se exime de toda e qualquer responsabilidade civil ou penal, por infrações cometidas ou acidentes causados pelos participantes ou terceiros, durante as provas. Esta responsabilidade será exclusivamente daquele que as tenha cometido, ou seu responsável legal, pois este evento tem como objetivo único e exclusivo o lazer dos participantes. Os casos omissos serão interpretados e resolvidos pelo CODY.

Art. 20. O piloto/equipe devidamente inscrita concorda com todo o conteúdo deste regulamento a partir de sua publicação oficial em nossos canais de comunicação. Caso houverem adendos e/ou alterações ao regulamento supra referido, estes terão validade a partir da sua publicação.

Art. 21. O conteúdo deste documento é protegido pelas leis e contratos nacionais e internacionais no que diz respeito ao direito autoral e a outros direitos de propriedade intelectual.

21.1 A Kamikazy Sports tem os direitos sobre o conteúdo deste documento a não ser que outro autor esteja expressamente indicado. A KMKZY Sports concede ao utilizador o direito de fazer cópias deste documento para fins informativos e para a utilização própria e interna do participante; não são concedidos outros direitos adicionais de utilização ao utilizador através da prestação deste documento. A criação de cópias, a alteração, a divulgação, a publicação, o encaminhamento, a prestação a terceiros e/ou utilização do conteúdo deste documento – também de extratos – sem consentimento expresso e por escrito da Kamikazy Sports são proibidos. O usuário é proibido de registrar quaisquer direitos de propriedade esportiva para o know-how apresentado neste documento ou parte deste.

**O QUE NÃO ESTÁ EXPLICITAMENTE ESCRITO NESTE REGULAMENTO FICA
TERMINANTEMENTE PROIBIDO OU SEGUIRÁ O REGULAMENTO OFICIAL DO
KARTÓDROMO. BOA PROVA**

Atenciosamente,
Comitê Organizador KMKZY - CODY!